

2. Systèmes d'équations linéaires et élimination

MTH1008

Sébastien Le Digabel
Polytechnique Montréal

H2024

2023-12-18

v1

Plan

Systemes d'équations linéaires

L'élimination à l'aide de matrices

Matrices inverses

Liens avec le livre et exercices suggérés

- | | | |
|-----|---|--|
| 1.1 | Systèmes d'équations linéaires | 3, 8, 12, 14, 15, 18, 19,
22, 25, 26, 28, 33, 34 |
| 1.4 | L'équation matricielle $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ | 7, 8, 9, 14, 17, 24, 25, 29,
33, 39 |
| 2.2 | Inverse d'une matrice | 1, 5, 7, 9, 12, 13, 15, 17,
19, 20, 22, 28, 30, 32, 33,
34, 35, 37, 38 |
| 2.3 | Caractérisations des matrices inversibles | 1, 3, 7, 12, 13, 14, 16,
18, 19, 21, 26, 27, 29,
31, 33, 38 |

Systemes d'équations linéaires

L'élimination à l'aide de matrices

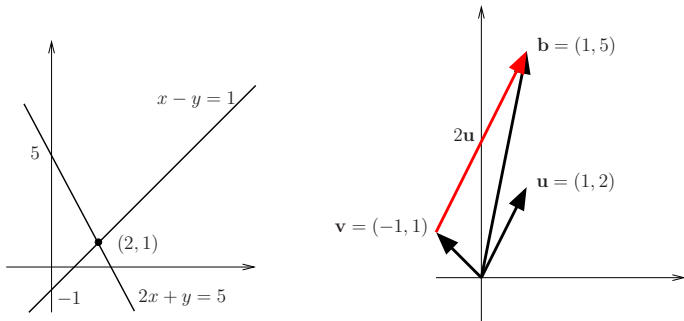
Matrices inverses

Exemple avec $m = n = 2$

Soit le SÉL

$$\begin{cases} x - y = 1 \\ 2x + y = 5 \end{cases}$$

Deux points de vue : *Portrait des lignes* et *portrait des colonnes* :

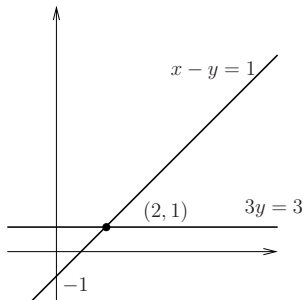
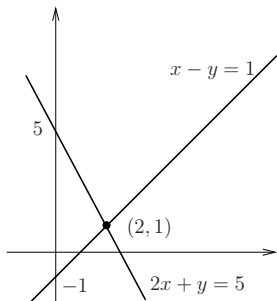


Exemple (suite)

Soit le SÉL

$$\begin{cases} x - y = 1 \\ 2x + y = 5 \end{cases}$$

Élimination :



Principe de l'élimination de Gauss

- ▶ L'objectif de l'élimination est d'obtenir un **système triangulaire supérieur** : On passe de $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ à $\mathbf{Ux} = \mathbf{c}$ avec \mathbf{U} une matrice **triangulaire supérieure** (les coefficients sous la diagonale sont nuls)
- ▶ L'élimination est suivie d'une **remontée triangulaire** qui permet de construire simplement la solution \mathbf{x}
- ▶ Le **pivot** p_j est le premier coefficient non nul de la ligne j qui fait l'élimination
- ▶ Le **multiplicateur** ℓ_{ij} est le ratio du coefficient a_{ij} à éliminer sur le pivot (et donc le pivot ne peut être nul)
- ▶ On effectue l'opération $a_{ij} - \ell_{ij}p_j$ pour **éliminer** le coefficient a_{ij}

Procédure générale de l'élimination de Gauss

(ou méthode du pivot de Gauss)

Pour résoudre un SÉL :

1. Utiliser la première équation pour générer par élimination des zéros sous le premier pivot :

$$L_2 \leftarrow L_2 - \ell_{21}L_1, L_3 \leftarrow L_3 - \ell_{31}L_1, \text{ etc.}$$

2. Utiliser la nouvelle deuxième équation pour générer par élimination des zéros sous le deuxième pivot :

$$L_3 \leftarrow L_3 - \ell_{32}L_2, L_4 \leftarrow L_4 - \ell_{42}L_2, \text{ etc.}$$

3. Continuer ainsi jusqu'à l'obtention d'un système triangulaire
4. Résoudre par remontée triangulaire le système obtenu à l'étape 3

Système augmenté

- ▶ L'élimination des deux membres du SÉL $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ n'affecte pas le vecteur des variables \mathbf{x} . C'est pourquoi il n'est pas nécessaire de l'inclure dans les calculs
- ▶ On travaille plutôt avec la *matrice augmentée* du système (ou système *complet*, ou *matrice complète* du système) :

$$[\mathbf{A}|\mathbf{b}] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

Exemple 1

En utilisant l'élimination, résoudre le système 3×3 suivant :

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 9x_2 - 3x_3 = 8 \\ -2x_1 - 3x_2 + 7x_3 = 10 \end{cases}$$

Échecs de l'élimination

1. **Échec de type 1** : Après l'élimination, le système triangulaire obtenu possède une équation de la forme $0x = b$ où $b \neq 0$
→ le SÉL ne possède pas de solution
2. **Échec de type 2** : Après l'élimination, le système triangulaire obtenu possède une équation de la forme $0x = 0$
→ le SÉL possède une infinité de solutions
3. **Échec de type 3** : Le SÉL a un premier *pivot* qui est nul
→ la solution est de permuter les lignes

En tout, il y a donc 3 possibilités : Aucune solution, solution unique, ou infinité de solutions

Remarques

- ▶ Pour un SÉL à n équations et n inconnues (système carré, matrice \mathbf{A} carrée) :
 1. Cette procédure fonctionne si le système triangulaire possède un ensemble de n pivots (non nuls), qui sont situés sur la diagonale
 2. Si le système triangulaire possède n pivots (non nuls) alors on dit que le SÉL est *non singulier*. Sinon, il est *singulier*
- ▶ De façon plus générale (\mathbf{A} carrée ou rectangulaire) : Le système est dit *compatible* s'il possède au moins une solution

Existence d'une solution

Les énoncés suivants sont équivalents :

- a** $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ est compatible pour tout $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$
- b** Tout vecteur de \mathbb{R}^m est une combinaison des colonnes de \mathbf{A}
- c** Les colonnes de \mathbf{A} engendrent \mathbb{R}^m
- d** Chaque ligne de \mathbf{A} possède un pivot non nul

Systemes d'équations linéaires

L'élimination à l'aide de matrices

Matrices inverses

L'élimination à l'aide de matrices (1/2)

- ▶ La matrice d'élimination **élémentaire** \mathbf{E}_{ij} qui soustrait de la i -ième ligne de \mathbf{A} un multiple ℓ_{ij} (le multiplicateur) de la j -ième ligne est obtenue en remplaçant par $-\ell_{ij}$ le 0 en position (i, j) dans la matrice identité \mathbf{I} :

$$\mathbf{E}_{ij}\mathbf{A} \text{ effectue l'opération } \mathbf{L}_i \leftarrow \mathbf{L}_i - \ell_{ij}\mathbf{L}_j$$

- ▶ La matrice de permutation \mathbf{P}_{ij} qui interchange les lignes i et j est obtenue en interchangeant les lignes i et j dans la matrice identité \mathbf{I} :

$$\mathbf{P}_{ij}\mathbf{A} \text{ effectue l'opération } \mathbf{L}_i \leftrightarrow \mathbf{L}_j$$

L'élimination à l'aide de matrices (2/2)

La multiplication des deux membres du SÉL $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ par \mathbf{E}_{ij} ou \mathbf{P}_{ij} n'affecte pas le vecteur des variables \mathbf{x} . C'est pourquoi il n'est pas nécessaire d'inclure ce vecteur dans les calculs.

On travaille plutôt avec la *matrice augmentée* du système :

$$[\mathbf{A}|\mathbf{b}] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

Exemple 2

En utilisant l'élimination à l'aide de matrices, résoudre le système 3×3 suivant :

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 9x_2 - 3x_3 = 8 \\ -2x_1 - 3x_2 + 7x_3 = 10 \end{cases}$$

Systemes d'équations linéaires

L'élimination à l'aide de matrices

Matrices inverses

Matrices inverses

Définition

Une matrice carrée \mathbf{A} est *inversible*, ou *non singulière*, s'il existe une matrice \mathbf{A}^{-1} telle que $\mathbf{A}\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{A} = \mathbf{I}$ où \mathbf{I} est la matrice identité

Exercice 2.2.9 a) : Prouver que montrer que $\mathbf{AB} = \mathbf{I}$ suffit à démontrer que $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$

Théorème

Si \mathbf{A} et \mathbf{B} sont des matrices inversibles de même taille alors \mathbf{AB} est inversible et

$$(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}$$

Matrices inverses : Propriétés

Avec $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, les énoncés suivants sont équivalents :

- a \mathbf{A} est inversible
- b \mathbf{A} peut se réduire à \mathbf{I}
- c1 \mathbf{A} admet n pivots non-nuls
- c2 $r(\mathbf{A}) = n$
- d1 La seule solution de $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{0}$ est $\mathbf{0}$
- d2 $\text{Ker}(\mathbf{A}) = \{\mathbf{0}\}$
- e Les colonnes de \mathbf{A} sont indépendantes
- g1 $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ admet au moins une solution pour tout $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$
- g2 $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ admet une solution unique pour tout $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$
- h Les colonnes de \mathbf{A} engendrent \mathbb{R}^n
- j Il existe $\mathbf{C} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ telle que $\mathbf{C}\mathbf{A} = \mathbf{I}$
- k Il existe $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ telle que $\mathbf{A}\mathbf{D} = \mathbf{I}$
- l \mathbf{A}^\top est inversible

Matrice inverse 2×2

Si $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ et $ad - bc \neq 0$, alors \mathbf{A}^{-1} existe et

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

$ad - bc$ est appelé le *déterminant* de \mathbf{A}

Inverse d'une matrice d'élimination

Rappel : La matrice d'élimination \mathbf{E}_{ij} qui soustrait de la i -ième ligne un multiple ℓ_{ij} (le multiplicateur) de la j -ième ligne est obtenue en remplaçant par $-\ell_{ij}$ le 0 en position (i, j) dans la matrice identité \mathbf{I}

L'inverse de \mathbf{E}_{ij} est obtenue en remplaçant le $-\ell_{ij}$ par ℓ_{ij} , à la même position. \mathbf{E}_{ij}^{-1} correspond donc à une autre matrice d'élimination, qui permet de revenir à \mathbf{A} :

$$\mathbf{E}_{ij}^{-1}\mathbf{E}_{ij}\mathbf{A} = \mathbf{A}$$

Élimination par blocs

Si $M = \left[\begin{array}{c|c} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \hline \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{array} \right]$, alors la matrice d'élimination

$$\mathbf{E} = \left[\begin{array}{c|c} \mathbf{I} & \mathbf{0} \\ \hline -\mathbf{CA}^{-1} & \mathbf{I} \end{array} \right]$$

effectue l'élimination par blocs suivante :

$$\mathbf{EM} = \left[\begin{array}{c|c} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \hline \mathbf{0} & \mathbf{D} - \mathbf{CA}^{-1}\mathbf{B} \end{array} \right]$$

Solution d'un SÉL

Si \mathbf{A} est inversible, alors il y a une solution unique au SÉL $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ donnée par

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

Mais en pratique, **il ne faut jamais inverser une matrice pour résoudre un SÉL**. Au lieu, on applique la procédure d'élimination de Gauss, moins coûteuse

Inverser une matrice avec des SÉL

- ▶ On considère les colonnes de la matrice identité

$$\mathbf{I} = [\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2 \ \dots \ \mathbf{e}_n]$$

- ▶ Si \mathbf{A}^{-1} existe, la résolution de $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{e}_1$ donnera la solution $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{e}_1$ qui est la première colonne de \mathbf{A}^{-1}
- ▶ Pour inverser \mathbf{A} au complet, on peut donc résoudre les n SÉL $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{e}_i$ pour $i \in \{1, 2, \dots, n\}$, chaque résolution donnant une colonne de \mathbf{A}^{-1}
- ▶ La procédure de **Gauss-Jordan** vue ci-après résout ces n SÉL en même temps en considérant le système augmenté $[\mathbf{A}|\mathbf{I}]$

Procédure de Gauss-Jordan pour calculer l'inverse d'une matrice

Pour trouver l'inverse de \mathbf{A} :

1. On forme la matrice augmentée $[\mathbf{A}|\mathbf{I}]$
2. On applique la procédure d'élimination de Gauss pour obtenir des 0 en dessous des pivots
3. On applique ensuite la procédure d'élimination de Gauss pour obtenir des 0 au-dessus des pivots
4. On divise chaque ligne de la matrice résultante par la valeur du pivot
5. On obtient ainsi la matrice augmentée $[\mathbf{I}|\mathbf{A}^{-1}]$

Gauss-Jordan (suite)

Remarque : Si on obtient au moins un pivot nul, la procédure s'arrête et on en conclut que la matrice n'est pas inversible (ou *singulière*)

Exemple 3 : Inverser $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 4 & 9 & -3 \\ -2 & -3 & 7 \end{bmatrix}$