

# 1. Matrices et indépendance linéaire

MTH1008

Sébastien Le Digabel  
Polytechnique Montréal

H2024

2023-12-18

v1

# Plan

**Introduction aux vecteurs et matrices**

**Les règles des opérations matricielles**

**Transposées et permutations**

**Indépendance et dépendance linéaire**

## Liens avec le livre et exercices suggérés

- |     |                         |   |
|-----|-------------------------|---|
| 2.1 | Opérations matricielles | 2, 3, 5, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 16, 17<br>19, 21, 22, 23, 24, 28, 34, 39 |
| 2.4 | Matrices par bloc       | 1, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 21, 23, 25                                       |
| 1.7 | Indépendance linéaire   | 2, 4, 5, 9, 11, 12, 15, 16, 21, 23,<br>26, 27, 29, 31, 33, 35, 40, 41   |

## Introduction aux vecteurs et matrices

Les règles des opérations matricielles

Transposées et permutations

Indépendance et dépendance linéaire

## Vecteurs en deux dimensions

Un *vecteur* bidimensionnel s'écrit :

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \text{ avec } v_1, v_2 \in \mathbb{R}$$

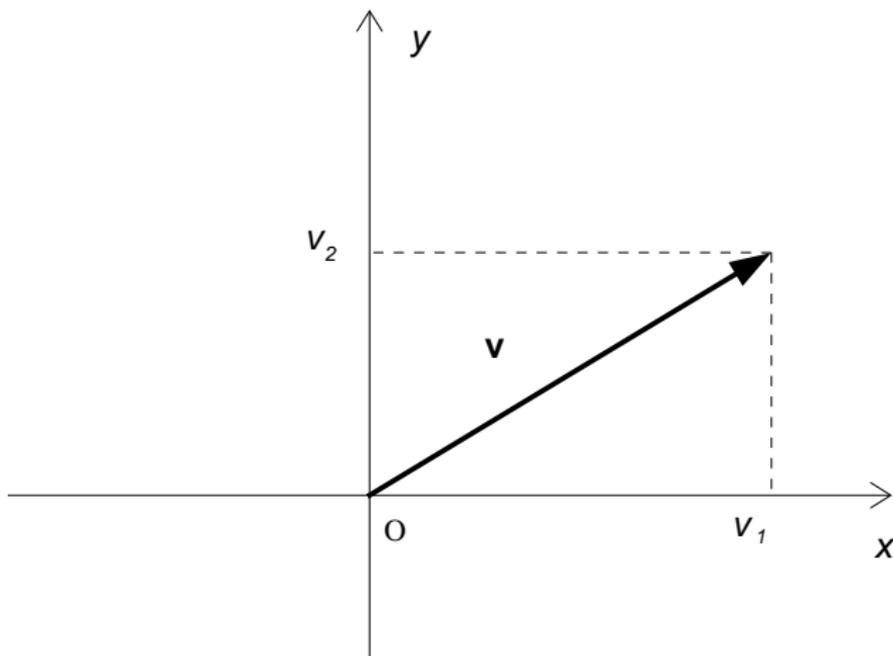
(par convention, un vecteur est toujours sous forme de colonne)

- ▶  $v_1$  est la *première composante* de  $\mathbf{v}$
- ▶  $v_2$  est la *deuxième composante* de  $\mathbf{v}$

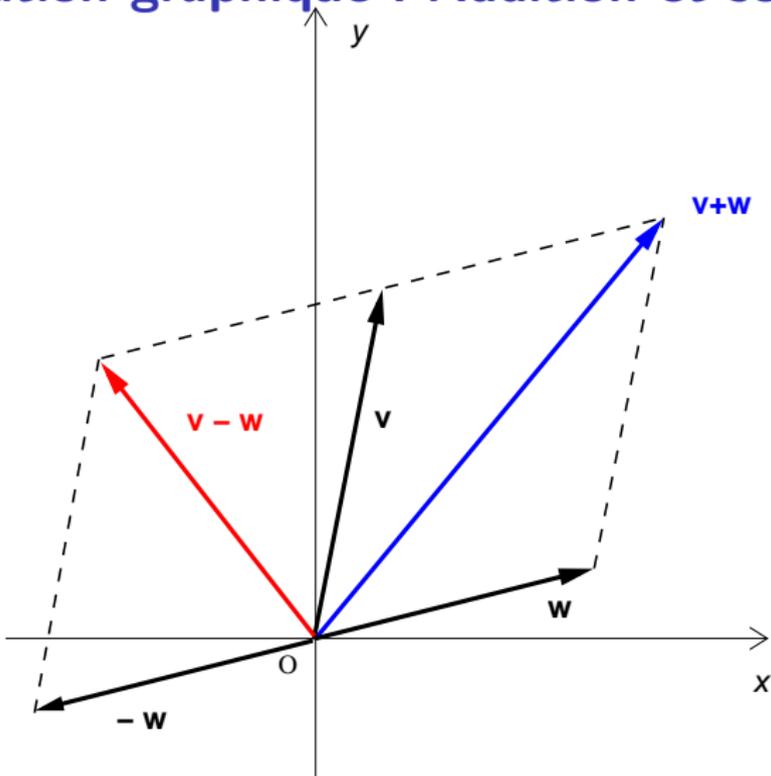
### Notation :

- ▶ Dans les diapositives et dans le livre :  $\mathbf{v}$
- ▶ À la main (tableau, copies, etc.) :  $\vec{v}$  ou  $v$
- ▶ Pour gagner de l'espace, on peut écrire  
 $\mathbf{v} = (v_1, v_2) = [v_1 \ v_2]^T$  (sous forme de ligne)

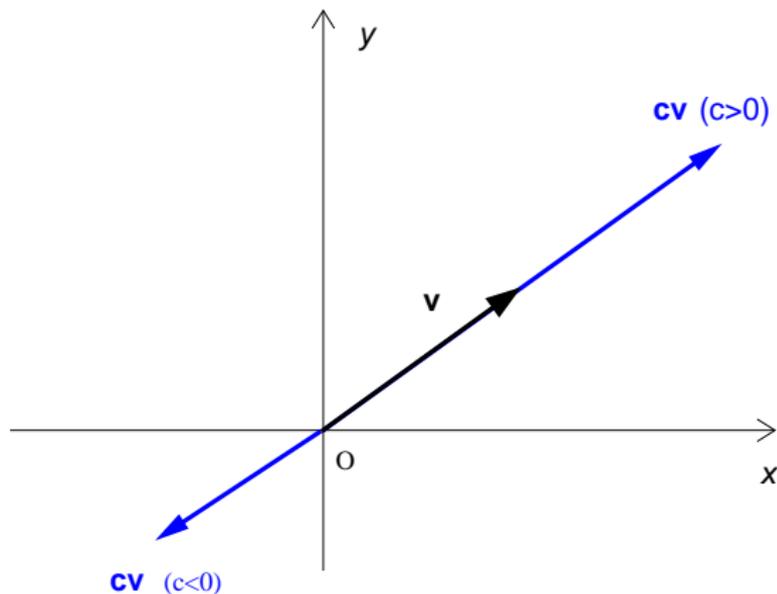
# Représentation graphique d'un vecteur 2D



# Représentation graphique : Addition et soustraction



# Représentation graphique : Multiplication par un scalaire



## Vecteurs en dimension $n$

Un vecteur en dimension  $n$  s'écrit :

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = [v_1 \ v_2 \ \cdots \ v_n]^T = (v_1, v_2, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n$$

avec  $v_1, v_2, \dots, v_n \in \mathbb{R}$  les *composantes* de  $\mathbf{v}$

## Combinaisons linéaires

- ▶ Une *combinaison linéaire* de  $p$  vecteurs est une somme de la forme

$$c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \cdots + c_p\mathbf{v}_p \in \mathbb{R}^n$$

où  $c_1, c_2, \dots, c_p \in \mathbb{R}$  et  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p \in \mathbb{R}^n$

- ▶ Combinaisons linéaires importantes (pour  $p = 2$ ) :

$$1\mathbf{v} + 1\mathbf{w} \quad (\text{addition})$$

$$1\mathbf{v} - 1\mathbf{w} \quad (\text{soustraction})$$

$$0\mathbf{v} + 0\mathbf{w} = \mathbf{0} \quad (\text{vecteur nul})$$

$$c\mathbf{v} + 0\mathbf{w} = c\mathbf{v} \quad (\text{multiplication par un scalaire})$$

## Ensemble générateur

Soient les  $p$  vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  :  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p$

- ▶ L'ensemble des combinaisons linéaires de ces vecteurs est noté  $\text{Vect}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} \subseteq \mathbb{R}^n$
- ▶ On dit que  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p$  *engendrent* (ou *génèrent*)  $\text{Vect}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\}$  qui est un sous-ensemble de  $\mathbb{R}^n$
- ▶ Si  $\mathbf{x} \in \text{Vect}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} \subseteq \mathbb{R}^n$ , alors il existe des scalaires  $c_1, c_2, \dots, c_p$  tels que  $\mathbf{x} = c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \dots + c_p\mathbf{v}_p \in \mathbb{R}^n$

## Questions importantes

Si  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  sont des vecteurs en trois dimensions (ou plus), quelle est la représentation de **toutes** leurs combinaisons linéaires ?

1.  $c\mathbf{u}$  ? Une droite (sauf si  $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ )
2.  $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$  ? En général, un plan (mais pas toujours)
3.  $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$  ? En général, un espace tridimensionnel (mais pas toujours)

(pour tous réels  $c$ ,  $d$ ,  $e$ )

## Produit scalaire et norme (longueur)

- ▶ Le *produit scalaire* de deux vecteurs  $\mathbf{v}$  et  $\mathbf{w}$  en dimension  $n$  est

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v} = \sum_{i=1}^n v_i w_i = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \cdots + v_n w_n \in \mathbb{R}$$

- ▶ Plus tard on préférera la notation  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v}^T \mathbf{w}$
- ▶ La *norme* (euclidienne) d'un vecteur  $\mathbf{v}$  est

$$\|\mathbf{v}\| = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{v})^{1/2} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \cdots + v_n^2} \in \mathbb{R}$$

- ▶ Un vecteur  $\mathbf{v}$  est *unitaire* si  $\|\mathbf{v}\| = 1$
- ▶ Si  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  alors le vecteur  $\frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$  est unitaire

# Matrice

Une *matrice* de *taille*  $m \times n$  est un tableau de nombres arrangés en  $m$  lignes et  $n$  colonnes :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

Le nombre  $a_{ij}$ , pour  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$  et  $j \in \{1, 2, \dots, n\}$ , est le *coefficient* (ou *élément*) de  $\mathbf{A}$  situé sur la  $i$ -ième ligne et la  $j$ -ième colonne. Il est aussi noté  $\mathbf{A}(i, j)$

## Produit d'une matrice et d'un vecteur (1/2)

Si  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  sont trois vecteurs avec  $n = 3$ , alors la *matrice* ayant pour colonnes ces vecteurs est

$$\mathbf{A} = [\mathbf{u} \quad \mathbf{v} \quad \mathbf{w}] = \begin{bmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

Si  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ , alors on définit

$$\begin{aligned} \mathbf{Ax} &= \begin{bmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (u_1, v_1, w_1) \cdot (x_1, x_2, x_3) \\ (u_2, v_2, w_2) \cdot (x_1, x_2, x_3) \\ (u_3, v_3, w_3) \cdot (x_1, x_2, x_3) \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} u_1x_1 + v_1x_2 + w_1x_3 \\ u_2x_1 + v_2x_2 + w_2x_3 \\ u_3x_1 + v_3x_2 + w_3x_3 \end{bmatrix} = \mathbf{b} \in \mathbb{R}^3 \end{aligned}$$

## Produit d'une matrice et d'un vecteur (2/2)

Autre point de vue :

$$\mathbf{Ax} = x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w} = x_1 \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix}$$

Ainsi :

- ▶ Premier point de vue : chaque composante de  $\mathbf{Ax}$  est le produit scalaire d'une **ligne** de  $\mathbf{A}$  avec  $\mathbf{x}$
- ▶ Deuxième point de vue : le produit  $\mathbf{Ax}$  est une combinaison linéaire des **colonnes** de  $\mathbf{A}$

Introduction aux vecteurs et matrices

**Les règles des opérations matricielles**

Transposées et permutations

Indépendance et dépendance linéaire

## Définition des opérations matricielles

- ▶ **Addition** : Si  $\mathbf{A}$  et  $\mathbf{B}$  sont des matrices de même taille alors leur *somme* est la matrice  $\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$  obtenue en additionnant les éléments correspondants de  $\mathbf{A}$  et  $\mathbf{B}$  :

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \text{ pour } i \in \{1, 2, \dots, m\} \text{ et } j \in \{1, 2, \dots, n\}$$

- ▶ **Multiplication par un scalaire** : Si  $k \in \mathbb{R}$  et  $\mathbf{A}$  est une matrice alors  $\mathbf{C} = k\mathbf{A}$  est la matrice obtenue en multipliant chaque élément de  $\mathbf{A}$  par  $k$  :

$$c_{ij} = ka_{ij} \text{ pour } i \in \{1, 2, \dots, m\} \text{ et } j \in \{1, 2, \dots, n\}$$

- ▶ **Multiplication** : Si  $\mathbf{A}$  est une matrice de taille  $m \times n$  et  $\mathbf{B}$  une matrice de taille  $n \times p$  alors leur *produit* est la matrice  $\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} = \mathbf{AB} \in \mathbb{R}^{m \times p}$  dont l'élément  $c_{ij}$  est égal à  
( $i$ -ième ligne de  $\mathbf{A}$ )  $\cdot$  ( $j$ -ième colonne de  $\mathbf{B}$ )

## Propriétés des opérations matricielles

Lorsque que les opérations sont possibles, on a

1.  $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$  commutativité
2.  $k(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = k\mathbf{A} + k\mathbf{B}$  distributivité
3.  $\mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C}$  associativité
4.  $\mathbf{A}(\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{C}$  distributivité à gauche
5.  $(\mathbf{B} + \mathbf{C})\mathbf{A} = \mathbf{B}\mathbf{A} + \mathbf{C}\mathbf{A}$  distributivité à droite
6.  $\mathbf{A}(\mathbf{B}\mathbf{C}) = (\mathbf{A}\mathbf{B})\mathbf{C}$  associativité
7.  $\mathbf{A}^p = \mathbf{A}\mathbf{A} \dots \mathbf{A}$   $p$  facteurs
8.  $(\mathbf{A}^p)(\mathbf{A}^q) = \mathbf{A}^{p+q}$ ,  $(\mathbf{A}^p)^q = \mathbf{A}^{pq}$  puissances
9.  $\mathbf{I}\mathbf{A} = \mathbf{A}\mathbf{I} = \mathbf{A}$  élément neutre (matrice **identité** ou **unité**)

**Remarque :**  $\mathbf{A}\mathbf{B} \neq \mathbf{B}\mathbf{A}$ , même lorsque les deux produits existent

# Multiplication de matrices : Quatre points de vue

- 1 L'élément  $(i, j)$  du produit  $\mathbf{AB}$  est  
 $(i\text{-ième ligne de } \mathbf{A}) \cdot (j\text{-ième colonne de } \mathbf{B})$
- 2 La  $j$ -ième colonne de  $\mathbf{AB}$  est égale à  $\mathbf{A}\mathbf{u}_j$  où  $\mathbf{u}_j$  est la  $j$ -ième colonne de  $\mathbf{B}$  : Si  $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \cdots & \mathbf{u}_n \end{bmatrix}$  alors

$$\mathbf{AB} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}\mathbf{u}_1 & \mathbf{A}\mathbf{u}_2 & \cdots & \mathbf{A}\mathbf{u}_n \end{bmatrix}$$

## Multiplication de matrices : Quatre points de vue

- 3 La  $i$ -ième ligne de  $\mathbf{AB}$  est égale à  $\mathbf{v}_i^\top \mathbf{B}$  où  $\mathbf{v}_i^\top$  est la  $i$ -ième ligne de  $\mathbf{A}$  :

$$\text{Si } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1^\top \\ \mathbf{v}_2^\top \\ \dots \\ \mathbf{v}_m^\top \end{bmatrix} \text{ alors } \mathbf{AB} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1^\top \mathbf{B} \\ \mathbf{v}_2^\top \mathbf{B} \\ \dots \\ \mathbf{v}_n^\top \mathbf{B} \end{bmatrix}$$

- 4 Par blocs colonnes  $\times$  lignes :

$$\begin{aligned} \mathbf{AB} &= \text{colonne 1 de } \mathbf{A} \times \text{ligne 1 de } \mathbf{B} \\ &+ \text{colonne 2 de } \mathbf{A} \times \text{ligne 2 de } \mathbf{B} \\ &+ \dots \end{aligned}$$

**Exemple 1** : Multiplier  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$  par  $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

# Multiplication de matrices

## Remarque

Pour que le produit  $\mathbf{AB}$  soit défini, il faut que

nombre de colonnes de  $\mathbf{A}$  = nombre de lignes de  $\mathbf{B}$

## Propriétés du produit matriciel

1.  $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$  (associativité)
2.  $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$  (pas commutatif)

## Multiplication par blocs

Il est parfois utile d'effectuer la multiplication de matrices par blocs comme dans l'exemple suivant :

$$\begin{aligned} \mathbf{AB} &= \left[ \begin{array}{c|c} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} \\ \hline \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c|c|c} \mathbf{B}_{11} & \mathbf{B}_{12} & \mathbf{B}_{13} \\ \hline \mathbf{B}_{21} & \mathbf{B}_{22} & \mathbf{B}_{23} \end{array} \right] \\ &= \left[ \begin{array}{c|c|c} \mathbf{A}_{11}\mathbf{B}_{11} + \mathbf{A}_{12}\mathbf{B}_{21} & \mathbf{A}_{11}\mathbf{B}_{12} + \mathbf{A}_{12}\mathbf{B}_{22} & \mathbf{A}_{11}\mathbf{B}_{13} + \mathbf{A}_{12}\mathbf{B}_{23} \\ \hline \mathbf{A}_{21}\mathbf{B}_{11} + \mathbf{A}_{22}\mathbf{B}_{21} & \mathbf{A}_{21}\mathbf{B}_{12} + \mathbf{A}_{22}\mathbf{B}_{22} & \mathbf{A}_{21}\mathbf{B}_{13} + \mathbf{A}_{22}\mathbf{B}_{23} \end{array} \right] \end{aligned}$$

## Attention à certains pièges

- ▶  $\mathbf{AB} = \mathbf{0}$  n'implique pas nécessairement  $\mathbf{A} = \mathbf{0}$  ou  $\mathbf{B} = \mathbf{0}$  :

Exemple avec  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$  et  $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

- ▶  $\mathbf{AB} = \mathbf{B}$  avec  $\mathbf{B} \neq \mathbf{0}$  n'implique pas nécessairement  $\mathbf{A} = \mathbf{I}$  :

Exemple avec  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  et  $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

Introduction aux vecteurs et matrices

Les règles des opérations matricielles

**Transposées et permutations**

Indépendance et dépendance linéaire

# Transposée d'une matrice

## Définition

Si  $\mathbf{A}$  est une matrice de taille  $m \times n$  alors sa *transposée* est la matrice  $\mathbf{A}^\top$  de taille  $n \times m$  obtenue en interchangeant les lignes et les colonnes de  $\mathbf{A}$  :

$$\mathbf{A}^\top(i, j) = \mathbf{A}(j, i) \text{ pour tout } i = 1, 2, \dots, n \text{ et } j = 1, 2, \dots, m$$

## Propriétés des transposées

1.  $(\mathbf{A} + \mathbf{B})^\top = \mathbf{A}^\top + \mathbf{B}^\top$
2.  $(\mathbf{AB})^\top = \mathbf{B}^\top \mathbf{A}^\top$
3. Si  $\mathbf{A}$  est *invertible* alors  $\mathbf{A}^\top$  l'est aussi et  $(\mathbf{A}^\top)^{-1} = (\mathbf{A}^{-1})^\top$
4.  $(\mathbf{A}^\top)^\top = \mathbf{A}$
5. La transposée d'une triangulaire inférieure (supérieure) est triangulaire supérieure (inférieure)

## Transposée et produit scalaire

Soient  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  des vecteurs de taille  $n$  :

- ▶  $\mathbf{x}^\top \mathbf{y}$  est le *produit scalaire* de  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  (c'est un réel)
- ▶  $\mathbf{y}\mathbf{x}^\top$  est le *produit extérieur* de  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  (c'est une matrice de taille  $n \times n$ )
- ▶  $\mathbf{x}^\top \mathbf{x} = \|\mathbf{x}\|^2$

## Matrices symétriques

- ▶ Une matrice **carrée**  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  est **symétrique** si  $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}$
- ▶ Si  $\mathbf{A}$  est symétrique,  $a_{ij} = a_{ji}$  pour tous  $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$
- ▶ Toute matrice diagonale est symétrique
- ▶ Si  $\mathbf{A}$  est symétrique et **invertible** alors  $\mathbf{A}^{-1}$  est aussi symétrique
- ▶ Si  $\mathbf{R}$  est une matrice de taille  $m \times n$  alors  $\mathbf{R}\mathbf{R}^T \in \mathbb{R}^{m \times m}$  et  $\mathbf{R}^T\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  sont des matrices carrées symétriques

## Matrices de permutation

Une *matrice de permutation* est une matrice  $\mathbf{P}$  obtenue en interchangeant des lignes et des colonnes de la matrice identité  $\mathbf{I}$

- ▶ Il y a  $n!$  matrices de permutation de taille  $n \times n$
- ▶ Le produit  $\mathbf{PA}$  a pour effet de permuer les lignes de  $\mathbf{A}$
- ▶ Toute matrice de permutation est le produit de matrices de permutation *simples*  $\mathbf{P}_{ij}$  qui chacune interchange les lignes  $i$  et  $j$
- ▶ Si  $\mathbf{P}$  est une matrice de permutation alors  $\mathbf{P}^{-1}$  existe et est aussi une matrice de permutation. Elle est donnée par

$$\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P}^T$$

- ▶ De plus, pour une matrice de permutation simple, on a

$$\mathbf{P}_{ij}^{-1} = \mathbf{P}_{ij}^T = \mathbf{P}_{ij}$$

Introduction aux vecteurs et matrices

Les règles des opérations matricielles

Transposées et permutations

**Indépendance et dépendance linéaire**

## Indépendance linéaire

- ▶ Les vecteurs  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p$  sont *linéairement indépendants* si  $x_1\mathbf{v}_1 + x_2\mathbf{v}_2 + \dots + x_p\mathbf{v}_p = \mathbf{0}$  implique que  $x_i = 0$  pour chaque  $i = 1, 2, \dots, p$
- ▶ On dit alors que la *famille*  $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p)$  est *libre*
- ▶ S'il existe une combinaison linéaire des  $\mathbf{v}_i$  avec des coefficients non nuls qui donne  $\mathbf{0}$  alors ces vecteurs sont *linéairement dépendants* (la même famille est alors dite *liée*)
- ▶ Une famille d'au moins deux vecteurs est liée ssi au moins l'un de ses vecteurs est combinaison des autres (et pas forcément tous!)
- ▶ Avec  $p \geq 2$ , si  $\mathbf{v}_1 \neq \mathbf{0}$  et si la famille est liée, alors il existe  $j > 1$  tel que  $\mathbf{v}_j$  est combinaison des vecteurs précédents
- ▶ Une famille contenant le vecteur nul est nécessairement liée