

10. Orthogonalité, projections, bases orthonormales

MTH1008

Sébastien Le Digabel
Polytechnique Montréal

H2024

2024-03-25

v3

Plan

1. Orthogonalité
2. Projections
3. Matrices orthogonales et bases orthonormales

Liens avec le livre et exercices suggérés

- | | | |
|-----|--------------------------|--|
| 6.1 | Orthogonalité | 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23,
24, 27, 29, 30, 31 |
| 6.2 | Familles orthogonales | 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23,
25, 27, 29, 31, 33, 34, 35 |
| 6.3 | Projections orthogonales | 1, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25 |

1. Orthogonalité

2. Projections

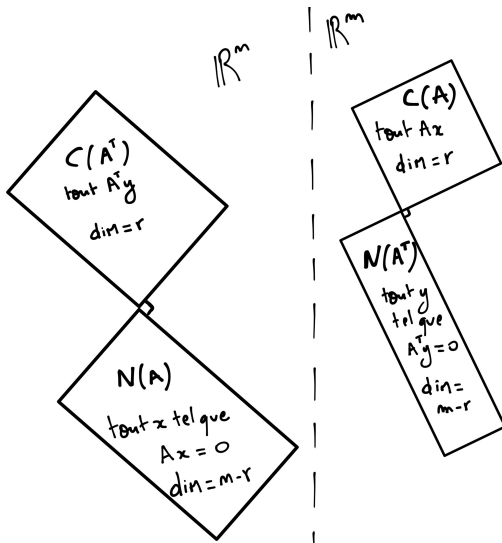
3. Matrices orthogonales et bases orthonormales

Rappels

Si \mathbf{A} est une matrice de taille $m \times n$ et de rang r alors

- ▶ $\text{Im}(\mathbf{A}) = C(\mathbf{A})$ est l'image, ou espace des colonnes, engendré par les colonnes de \mathbf{A} , et $\dim \text{Im}(\mathbf{A}) = r$. C'est un sous-espace de \mathbb{R}^m
- ▶ $\text{Ker}(\mathbf{A}) = N(\mathbf{A})$ est le noyau de \mathbf{A} , engendré par les solutions spéciales, et $\dim \text{Ker}(\mathbf{A}) = n - r$. C'est un sous-espace de \mathbb{R}^n
- ▶ $\text{Lgn}(\mathbf{A}) = C(\mathbf{A}^\top)$ est l'espace des lignes, engendré par les lignes de \mathbf{A} , et $\dim \text{Lgn}(\mathbf{A}) = r$. C'est un sous-espace de \mathbb{R}^n
- ▶ $\text{Ker}(\mathbf{A}^\top) = N(\mathbf{A}^\top)$ est le noyau à gauche de \mathbf{A} et $\dim \text{Ker}(\mathbf{A}^\top) = m - r$. C'est un sous-espace de \mathbb{R}^m

Portrait global



Vecteurs orthogonaux

- ▶ Deux vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{w} sont *orthogonaux* si leur produit scalaire est nul
- ▶ Dans ce cas, on note $\mathbf{u} \perp \mathbf{w}$, et on a :
 - ▶ $\mathbf{u}^\top \mathbf{w} = 0$
 - ▶ $\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{w}\|^2 = \|\mathbf{u} + \mathbf{w}\|^2$

Sous-espaces orthogonaux

- ▶ Deux sous-espaces U et W (d'un même espace vectoriel) sont *orthogonaux* si $\mathbf{u}^\top \mathbf{w} = 0$ pour chaque vecteur $\mathbf{u} \in U$ et chaque vecteur $\mathbf{w} \in W$
- ▶ Autrement dit, tous les vecteurs de U sont orthogonaux à tous les vecteurs de W (et vice versa)
- ▶ On note $U \perp W$

Remarques

- ▶ Si U et W sont des sous-espaces orthogonaux alors leur seul vecteur commun est le vecteur nul $\mathbf{0}$
- ▶ Si U et W sont des sous-espaces de \mathbb{R}^n tels que $\dim U + \dim W > n$, alors ils ne peuvent pas être orthogonaux
- ▶ Ainsi, par exemple, deux plans de \mathbb{R}^3 ne peuvent pas être des sous-espaces orthogonaux

Théorèmes

- ▶ Si \mathbf{A} est une matrice de taille $m \times n$ alors le noyau $\text{Ker}(\mathbf{A})$ et l'espace des lignes $\text{Im}(\mathbf{A}^\top)$ sont des sous-espaces vectoriels orthogonaux de \mathbb{R}^n :

$$\text{Ker}(\mathbf{A}) \perp \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$$

- ▶ Si \mathbf{A} est une matrice de taille $m \times n$ alors le noyau à gauche $\text{Ker}(\mathbf{A}^\top)$ et l'image $\text{Im}(\mathbf{A})$ sont des sous-espaces vectoriels orthogonaux de \mathbb{R}^m :

$$\text{Ker}(\mathbf{A}^\top) \perp \text{Im}(\mathbf{A})$$

Preuves que $\text{Ker}(\mathbf{A}) \perp \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$

- ▶ Chaque équation du SÉL $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$ signifie que la ligne correspondante de \mathbf{A} est orthogonale à \mathbf{x}
- ▶ Donc chaque ligne de \mathbf{A} est perpendiculaire à chaque solution de $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$
- ▶ Ceci est vrai aussi pour toutes les combinaisons de lignes

On peut aussi le montrer en considérant $\mathbf{x} \in \text{Ker}(\mathbf{A})$ et $\mathbf{v} \in \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$:

- ▶ \mathbf{v} peut s'écrire comme combinaison des lignes de \mathbf{A}
- ▶ Donc on peut trouver un $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ tel que $\mathbf{v} = \mathbf{A}^\top \mathbf{y}$
- ▶ Ainsi $\mathbf{v}^\top \mathbf{x} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{y})^\top \mathbf{x} = \mathbf{y}^\top \mathbf{Ax} = \mathbf{0} : \mathbf{x} \perp \mathbf{v}$

Preuves que $\text{Ker}(\mathbf{A}^\top) \perp \text{Im}(\mathbf{A})$

On applique les preuves de $\text{Ker}(\mathbf{A}) \perp \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$ à \mathbf{A}^\top

Ou bien :

- ▶ Chaque équation du SÉL $\mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0}$ signifie que la colonne correspondante de \mathbf{A} est orthogonale à \mathbf{y}
- ▶ Donc chaque colonne de \mathbf{A} est perpendiculaire à chaque solution de $\mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0}$
- ▶ Ceci est vrai aussi pour toutes les combinaisons de colonnes

Complément orthogonal

Définition

Le *complément orthogonal* (ou l'*orthogonal*) d'un sous-espace vectoriel W est le sous-espace W^\perp contenant **tous** les vecteurs orthogonaux à W

Théorème

Si W est un sous-espace vectoriel de V alors

$$\dim W + \dim W^\perp = \dim V$$

Théorèmes

- ▶ Si \mathbf{A} est une matrice de taille $m \times n$ alors le noyau $\text{Ker}(\mathbf{A})$ est le complément orthogonal de l'espace des lignes $\text{Im}(\mathbf{A}^\top)$, dans \mathbb{R}^n :

$$\text{Im}(\mathbf{A}^\top) = \text{Ker}(\mathbf{A})^\perp \text{ et } \text{Ker}(\mathbf{A}) = \text{Im}(\mathbf{A}^\top)^\perp$$

- ▶ Si \mathbf{A} est une matrice de taille $m \times n$ alors le noyau à gauche $\text{Ker}(\mathbf{A}^\top)$ est le complément orthogonal de l'image $\text{Im}(\mathbf{A})$, dans \mathbb{R}^m :

$$\text{Im}(\mathbf{A}) = \text{Ker}(\mathbf{A}^\top)^\perp \text{ et } \text{Ker}(\mathbf{A}^\top) = \text{Im}(\mathbf{A})^\perp$$

Raison d'être des compléments

Avec une matrice $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$:

- ▶ Tout vecteur $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ peut se décomposer de façon unique comme

$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_r + \mathbf{x}_n$$

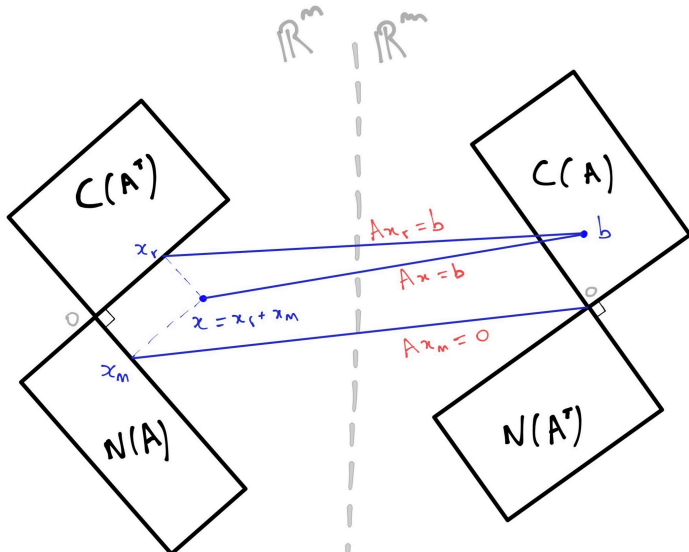
avec $\mathbf{x}_r \in \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$ et $\mathbf{x}_n \in \text{Ker}(\mathbf{A})$

- ▶ Tout vecteur $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ peut se décomposer de façon unique comme

$$\mathbf{y} = \mathbf{y}_r + \mathbf{y}_n$$

avec $\mathbf{y}_r \in \text{Im}(\mathbf{A})$ et $\mathbf{y}_n \in \text{Ker}(\mathbf{A}^\top)$

Action de A sur x



Exemple

Avec

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

on a

$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_r + \mathbf{x}_n$$

avec $\mathbf{x} = (4, 3)$, $\mathbf{x}_r = (2, 4) \in \text{Im}(\mathbf{A}^\top)$, et $\mathbf{x}_n = (2, -1) \in \text{Ker}(\mathbf{A})$

(on calcule \mathbf{x}_r et \mathbf{x}_n par des *projections* de \mathbf{x} sur $\text{Im}(\mathbf{A}^\top)$ et $\text{Ker}(\mathbf{A})$)

1. Orthogonalité

2. Projections

3. Matrices orthogonales et bases orthonormales

Projection sur une droite (1/2)

Soit L le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^m correspondant à la droite engendrée par le vecteur non nul $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^m$

- ▶ La *projection orthogonale* du vecteur $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ sur L est le vecteur $\mathbf{p} \in L$ le plus proche de \mathbf{b}
- ▶ La projection de \mathbf{b} sur L est $\mathbf{p} = \hat{x}\mathbf{a} = \mathbf{a}\hat{x}$ où $\hat{x} = \frac{\mathbf{a}^\top \mathbf{b}}{\mathbf{a}^\top \mathbf{a}}$
- ▶ On peut le voir aussi comme $\mathbf{p} = (\mathbf{u}^\top \mathbf{b})\mathbf{u}$ avec
 - ▶ $\mathbf{u} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|}$ la *normalisation* de \mathbf{a}
 - ▶ $\mathbf{a} = \|\mathbf{a}\|\mathbf{u}$ et $\|\mathbf{u}\| = \mathbf{u}^\top \mathbf{u} = 1$ (\mathbf{u} est *unitaire*)
- ▶ La droite allant de \mathbf{p} à \mathbf{b} est orthogonale à \mathbf{a} : $\mathbf{a} \perp \mathbf{e}$ avec $\mathbf{e} = \mathbf{b} - \mathbf{p}$ (\mathbf{e} est appelé l'*erreur*)
- ▶ **Exemple** : Avec $\mathbf{a} = (3, 2)$ et $\mathbf{b} = (5, 5)$, on a $\mathbf{p} = \frac{1}{13}(75, 50)$

Projection sur une droite (2/2)

- ▶ Matriciellement, le résultat précédent se reformule comme suit :

La projection de $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ sur L est $\mathbf{p} = \mathbf{P}\mathbf{b}$, où $\mathbf{P} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ est la *matrice de projection* symétrique suivante :

$$\mathbf{P} = \frac{\mathbf{a}\mathbf{a}^\top}{\mathbf{a}^\top\mathbf{a}} = \mathbf{u}\mathbf{u}^\top \text{ avec } \mathbf{u} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|}$$

$$\text{car } \mathbf{p} = \frac{\mathbf{a}^\top\mathbf{b}}{\mathbf{a}^\top\mathbf{a}}\mathbf{a} = \mathbf{a}\frac{\mathbf{a}^\top\mathbf{b}}{\mathbf{a}^\top\mathbf{a}} = \frac{\mathbf{a}\mathbf{a}^\top}{\mathbf{a}^\top\mathbf{a}}\mathbf{b} = \mathbf{P}\mathbf{b}$$

- ▶ **Exemple :**

$$\text{Avec } \mathbf{a} = (3, 2) \text{ et } \mathbf{b} = (5, 5), \text{ on a } \mathbf{P} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$$

Remarques

- ▶ \mathbf{P} symétrique, $r(\mathbf{P}) = 1$, $\text{Im}(\mathbf{P}) = \text{Im}([\mathbf{a}]) = L$
- ▶ Si \mathbf{b} est orthogonal à \mathbf{a} , alors $\mathbf{a}^\top \mathbf{b} = 0$. La projection est $\mathbf{p} = \mathbf{0}$
- ▶ Si $\mathbf{b} = \mathbf{a}$, alors $\hat{x} = 1$. La projection de \mathbf{a} sur lui-même donne \mathbf{a} : $\mathbf{P}\mathbf{a} = \mathbf{a}$ (mais $\mathbf{P} \neq \mathbf{I}$)
- ▶ Si $\mathbf{b} \in L$, alors $\mathbf{p} = \mathbf{b}$ et $\mathbf{e} = \mathbf{0}$
- ▶ Projeter une deuxième fois ne change rien :

$$\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}\mathbf{P} = (\mathbf{u}\mathbf{u}^\top)(\mathbf{u}\mathbf{u}^\top) = \mathbf{u}(\mathbf{u}^\top \mathbf{u})\mathbf{u}^\top = \mathbf{u}\mathbf{u}^\top = \mathbf{P}$$

- ▶ Lorsque \mathbf{P} projette sur un sous-espace ($\text{Im}(\mathbf{P})$), $\mathbf{I} - \mathbf{P}$ projette sur le sous-espace orthogonal ($\text{Ker}(\mathbf{P})$)
- ▶ **Exemple :**

Illustrer avec $\mathbf{a} = (3, 2)$, $\mathbf{b} = (5, 5)$, et $\mathbf{P} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$

Projection dans un sous-espace

Soit $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n \in \mathbb{R}^m$ n vecteurs linéairement indépendants avec $n < m$ et W le sous-espace de \mathbb{R}^m de dimension n engendré par ces vecteurs

- ▶ La *projection orthogonale* du vecteur $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ sur W est le vecteur $\mathbf{p} \in W$ le plus proche de \mathbf{b}
- ▶ La projection de \mathbf{b} sur W est $\mathbf{p} = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} \in \mathbb{R}^m$ où

$$\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_n] \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

et

$$\hat{\mathbf{x}} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$$

- ▶ $\mathbf{p} = \mathbf{P}\mathbf{b}$ où \mathbf{P} est la *matrice de projection*

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

Remarques (1/2)

- ▶ Le SÉL $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ n'a pas toujours de solution ($m > n$)
- ▶ $\text{Im}(\mathbf{A}^\top) = \mathbb{R}^n$ et $\text{Ker}(\mathbf{A}) = \{\mathbf{0}\}$
- ▶ La matrice $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}$ est symétrique et de taille $n \times n$. Elle est inversible car $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})$ (preuve en exercice) et $r(\mathbf{A}) = n$
- ▶ Intuition pour la formule de $\hat{\mathbf{x}}$: la droite allant de \mathbf{p} à \mathbf{b} est orthogonale au sous-espace $W = \text{Im}(\mathbf{A})$:

$$\begin{aligned}\mathbf{A}^\top (\mathbf{b} - \mathbf{p}) &= \mathbf{A}^\top \mathbf{e} = \mathbf{0} = \mathbf{A}^\top (\mathbf{b} - \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}}) \Rightarrow \mathbf{A}^\top \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^\top \mathbf{b} \\ &\Rightarrow \hat{\mathbf{x}} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b}\end{aligned}$$

- ▶ Pour trouver la projection \mathbf{p} , il faut résoudre le système $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^\top \mathbf{b}$, qui possède une solution unique

Remarques (2/2)

- ▶ Les matrices de projection $\mathbf{P} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ vérifient :
 $\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$, $\mathbf{P}^\top = \mathbf{P}$, $r(\mathbf{P}) = n < m$ (\mathbf{P} est singulière)
- ▶ $W = \text{Im}(\mathbf{A}) = \text{Im}(\mathbf{P}) = \text{Im}(\mathbf{P}^\top)$: La projection sur W peut être vue comme la multiplication des vecteurs de \mathbb{R}^n par \mathbf{A} ($\mathbf{A}\mathbf{x} \in W$ pour tout $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$) ou bien comme la multiplication des vecteurs de \mathbb{R}^m par \mathbf{P} ($\mathbf{P}\mathbf{b} \in W$ pour tout $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$)
- ▶ $\text{Ker}(\mathbf{P}) = \text{Ker}(\mathbf{P}^\top) = \text{Ker}(\mathbf{A}^\top)$
- ▶ $\mathbf{e} = \mathbf{b} - \mathbf{p}$ est orthogonal aux vecteurs de $W = \text{Im}(\mathbf{A})$. Il est donc dans les noyaux à gauche de \mathbf{A} et \mathbf{P} : $\mathbf{A}^\top \mathbf{e} = \mathbf{0}$ et $\mathbf{P}^\top \mathbf{e} = \mathbf{0}$
- ▶ Décomposition de \mathbb{R}^m : $\mathbf{b} = \underbrace{\mathbf{p}}_{\in \text{Im}(\mathbf{A})} + \underbrace{\mathbf{e}}_{\in \text{Im}(\mathbf{A})^\perp = \text{Ker}(\mathbf{A}^\top)} \in \mathbb{R}^m$

La projection sur une droite est un cas particulier

Si $n = 1$, on retrouve les formules de la projection sur une droite dans \mathbb{R}^m :

$$\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbf{a} \in \mathbb{R}^m$$

$$\mathbf{p} = \text{proj}_{\text{Im}(\mathbf{A})}(\mathbf{b}) \rightarrow \mathbf{p} = \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{a}\}}(\mathbf{b})$$

$$\mathbf{p} = \mathbf{P}\mathbf{b} = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} \in \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbf{p} = \mathbf{P}\mathbf{b} = \hat{x}\mathbf{a} \in \mathbb{R}^m$$

$$\hat{\mathbf{x}} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n \rightarrow \hat{x} = \frac{\mathbf{a}^\top \mathbf{b}}{\mathbf{a}^\top \mathbf{a}} \in \mathbb{R}$$

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \in \mathbb{R}^{m \times m} \rightarrow \mathbf{P} = \frac{\mathbf{a}\mathbf{a}^\top}{\mathbf{a}^\top \mathbf{a}} \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

1. Orthogonalité

2. Projections

3. Matrices orthogonales et bases orthonormales

Vecteur orthonormaux

- ▶ Les vecteurs $\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n$ de \mathbb{R}^m (avec $n \leq m$) sont *orthonormaux* si

$$\mathbf{q}_i^\top \mathbf{q}_j = \begin{cases} 0 & \text{lorsque } i \neq j \text{ (orthogonalité)} \\ 1 & \text{lorsque } i = j \text{ (vecteurs } \textit{unitaires}) \end{cases}$$

pour tous les $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$

- ▶ Géométriquement, les vecteurs sont de longueur 1 et perpendiculaires entre eux
- ▶ Si deux vecteurs sont orthogonaux, alors ils sont indépendants

Matrices orthogonales (1/2)

- ▶ Si les colonnes de la matrice $\mathbf{Q} = [\mathbf{q}_1 \quad \mathbf{q}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{q}_n] \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sont orthonormales alors $\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q} = \mathbf{I} \in \mathbb{R}^{n \times n}$
- ▶ La matrice \mathbf{Q} n'est pas nécessairement carrée : $\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q} = \mathbf{I} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mais $\mathbf{Q}\mathbf{Q}^\top \in \mathbb{R}^{m \times m} \neq \mathbf{I}$
- ▶ Dans le cas où \mathbf{Q} est carrée alors on dit que c'est une *matrice orthogonale* et on a $\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q} = \mathbf{Q}\mathbf{Q}^\top = \mathbf{I}$, et donc $\mathbf{Q}^{-1} = \mathbf{Q}^\top$
- ▶ Les colonnes d'une matrice orthogonale forment une base de \mathbb{R}^n . C'est une *base orthonormale*

Matrices orthogonales (2/2)

- ▶ Une matrice orthogonale $\mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ préserve le produit scalaire : Pour tous vecteurs \mathbf{x} et \mathbf{y} de \mathbb{R}^n , on a

$$(\mathbf{Q}\mathbf{x})^\top (\mathbf{Q}\mathbf{y}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{Q}^\top \mathbf{Q}\mathbf{y} = \mathbf{x}^\top \mathbf{y}$$

- ▶ Géométriquement, ceci signifie que les longueurs et les angles sont préservés
- ▶ $\|\mathbf{Q}\mathbf{x}\| = \|\mathbf{x}\|$ pour tout $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$

Matrices orthogonales : Exemples

- ▶ La matrice orthogonale la plus évidente est l'**identité** : $\mathbf{Q} = \mathbf{I}$
- ▶ Matrices de **rotation** : $\mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$
- ▶ Les matrices de **permutation** sont orthogonales
- ▶ Matrices de **réflexion** : Si $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$ unitaire, on définit \mathbf{Q} par la *transformation de Householder* :

$$\mathbf{Q} = \mathbf{I} - 2\mathbf{u}\mathbf{u}^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

\mathbf{Q} est symétrique, orthogonale, et $\mathbf{Q}^2 = \mathbf{I}$. Noter aussi que \mathbf{u} ne reste pas comme une colonne de \mathbf{Q}

Exemples avec $\mathbf{u}_1 = (1, 0)$ et $\mathbf{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1)$

Projection : Cas $n \leq m$

- ▶ Si les vecteurs $\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n$ de \mathbb{R}^m sont orthonormaux alors la matrice de projection sur le sous-espace de \mathbb{R}^m de dimension n engendré par ces vecteurs ($\text{Im}(\mathbf{Q})$) se simplifie et devient

$$\mathbf{P} = \mathbf{Q}(\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q})^{-1} \mathbf{Q}^\top = \mathbf{Q} \mathbf{Q}^\top \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

- ▶ $\hat{\mathbf{x}} = (\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q})^{-1} \mathbf{Q}^\top \mathbf{b} = \mathbf{Q}^\top \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ avec $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$: La solution **au sens des moindres carrés** devient très facile à calculer : Plus besoin de $(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1}$

- ▶ $\mathbf{p} = \mathbf{Q} \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{Q} \mathbf{Q}^\top \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 & \cdots & \mathbf{q}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{q}_1^\top \mathbf{b} \\ \mathbf{q}_2^\top \mathbf{b} \\ \vdots \\ \mathbf{q}_n^\top \mathbf{b} \end{bmatrix} =$

$$\mathbf{q}_1(\mathbf{q}_1^\top \mathbf{b}) + \mathbf{q}_2(\mathbf{q}_2^\top \mathbf{b}) + \dots + \mathbf{q}_n(\mathbf{q}_n^\top \mathbf{b}) \in \text{Im}(\mathbf{Q}) \subseteq \mathbb{R}^m$$

Projection : Cas $n = m$

- ▶ $\text{Im}(\mathbf{Q}) = \mathbb{R}^n$ et la projection d'un vecteur $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ sur $\text{Im}(\mathbf{Q})$ est lui-même : $\mathbf{P} = \mathbf{I}$
- ▶ De plus, on a $\mathbf{p} = \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ et

$$\mathbf{b} = \mathbf{q}_1 \left(\mathbf{q}_1^\top \mathbf{b} \right) + \mathbf{q}_2 \left(\mathbf{q}_2^\top \mathbf{b} \right) + \cdots + \mathbf{q}_n \left(\mathbf{q}_n^\top \mathbf{b} \right)$$

$$= \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{q}_1\}}(\mathbf{b}) + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{q}_2\}}(\mathbf{b}) + \cdots + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{q}_n\}}(\mathbf{b})$$

Ceci est la décomposition de \mathbf{b} dans la base des \mathbf{q}_j ,
 $j \in \{1, 2, \dots, n\}$

- ▶ **Exemple :**

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} &= 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \frac{5\sqrt{2}}{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) + \frac{\sqrt{2}}{2} \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \end{aligned}$$

Décompositions dans une base orthogonale (1/2)

- ▶ Soit W un sev de \mathbb{R}^m de dimension n , et dont une base est $\mathcal{B} = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$
- ▶ Si les vecteurs de \mathcal{B} sont orthogonaux, alors \mathcal{B} est appelée une **base orthogonale** de W
- ▶ $\mathbf{Q} = [\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_n] \in \mathbb{R}^{m \times n}$ n'est pas orthogonale mais $\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q}$ est diagonale $n \times n$ avec chaque élément diagonal égal à $\|\mathbf{v}_j\|^2$, $j = 1, 2, \dots, n$
- ▶ La projection de $\mathbf{b} \in W = \text{Im}(\mathbf{Q})$ donnera alors

$$\begin{aligned} \mathbf{b} &= \frac{\mathbf{v}_1^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1 + \frac{\mathbf{v}_2^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_2\|^2} \mathbf{v}_2 + \dots + \frac{\mathbf{v}_n^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_n\|^2} \mathbf{v}_n \\ &= \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_1\}}(\mathbf{b}) + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_2\}}(\mathbf{b}) + \dots + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_n\}}(\mathbf{b}) \\ &\quad \text{(décomposition de } \mathbf{b} \in W \text{ dans } \mathcal{B}) \end{aligned}$$

Décompositions dans une base orthogonale (2/2)

Si $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ (pas forcément dans W), alors

$$\mathbf{b} = \text{proj}_W(\mathbf{b}) + \text{proj}_{W^\perp}(\mathbf{b})$$

$$= \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_1\}}(\mathbf{b}) + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_2\}}(\mathbf{b}) + \cdots + \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_n\}}(\mathbf{b}) \\ + \text{proj}_{W^\perp}(\mathbf{b}) \in \mathbb{R}^m$$

À noter cette formule alternative de la projection de \mathbf{b} sur W :

$$\mathbf{p} = \text{proj}_W(\mathbf{b}) = \mathbf{Q}(\mathbf{Q}^\top \mathbf{Q})^{-1} \mathbf{Q}^\top \mathbf{b} = \sum_{j=1}^n \text{proj}_{\text{Vect}\{\mathbf{v}_j\}}(\mathbf{b}) \\ = \sum_{j=1}^n \frac{\mathbf{v}_j^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_j\|^2} \mathbf{v}_j$$

Résumé des différentes décompositions

$\mathbf{V} = [\mathbf{v}_1 \quad \mathbf{v}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{v}_n] \in \mathbb{R}^{m \times n}$ (colonnes orthogonales) :

$$\mathbf{p} = \mathbf{v}_1 \frac{\mathbf{v}_1^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_1\|^2} + \mathbf{v}_2 \frac{\mathbf{v}_2^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_2\|^2} + \cdots + \mathbf{v}_n \frac{\mathbf{v}_n^\top \mathbf{b}}{\|\mathbf{v}_n\|^2} \in \text{Im}(\mathbf{V}) \subseteq \mathbb{R}^m$$

$\mathbf{Q} = [\mathbf{q}_1 \quad \mathbf{q}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{q}_n] \in \mathbb{R}^{m \times n}$ (colonnes orthonormales) :

$$\mathbf{p} = \mathbf{q}_1(\mathbf{q}_1^\top \mathbf{b}) + \mathbf{q}_2(\mathbf{q}_2^\top \mathbf{b}) + \cdots + \mathbf{q}_n(\mathbf{q}_n^\top \mathbf{b}) \in \text{Im}(\mathbf{Q}) \subseteq \mathbb{R}^m$$

$$\begin{aligned} \mathbf{b} &= \text{proj}_{\text{Im}(\mathbf{V})}(\mathbf{b}) + \text{proj}_{\text{Ker}(\mathbf{V}^\top)}(\mathbf{b}) \\ &= \text{proj}_{\text{Im}(\mathbf{Q})}(\mathbf{b}) + \text{proj}_{\text{Ker}(\mathbf{Q}^\top)}(\mathbf{b}) = \mathbf{p} + \mathbf{e} \end{aligned}$$

Si $m = n$: $\text{Im}(\mathbf{V}) = \text{Im}(\mathbf{Q}) = \mathbb{R}^n$, $\text{Ker}(\mathbf{V}^\top) = \text{Ker}(\mathbf{Q}^\top) = \{\mathbf{0}\}$,

$\mathbf{p} = \mathbf{b}$, $\mathbf{e} = \mathbf{0}$, $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$ base orthogonale de \mathbb{R}^n ,

$\{\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n\}$ base orthonormale de \mathbb{R}^n